



# ОБЩИНА БЯЛА СЛАТИНА

3200 гр. Бяла Слатина, ул. "Климент Охридски" № 68; тел.: 0915/882 114; централа:  
0915/8-26-55; факс: 0915/8-29-14, e-mail: [bslatina@oabsl.bg](mailto:bslatina@oabsl.bg); [www.byala-slatina.bg](http://www.byala-slatina.bg)

## О Б Я В А

Община Бяла Слатина съобщава, че на **26.05.2026 г. и на 27.05.2026 г.** в залата на Общински съвет Бяла Слатина, ул. „Климент Охридски” №68, в часовете, посочени в таблицата ще се проведат **Търгове с явно надаване, за отдаване под аренда за срок от 5 стопански години** на общинска земеделска земя в землищата в Община Бяла Слатина, както следва:

	Поземлен имот с идентификатор № землище	Начин на трайно ползване	Площ дка	Начална тръжна цена €	Депозит за участие 10% от началната тръжна цена €	Стъпка за надаване 10 % от началната тръжна цена €	Дата/час
Търг 1	73643.53.62, с. Търнава	нива	10.001	310.03	155.00	31.00	26.05.2026 г. 10:00 часа.
Търг 2	73643.53.63, с. Търнава	нива	18.979	588.35	294.20	58.84	26.05.2026 г. 11:00 часа
Търг 3	67845.18.1, с. Соколаре	нива	60.002	1 860.06	930.05	186.01	26.05.2026 г. 13:00 часа.
Търг 4	38128.105.48, 38128.105.7, 38128.50.7 с. Комарево	нива	117.666	3 647.65	1 823.85	364.77	27.05.2026 г. 09:00 часа.
Търг 5	38128.68.15 с. Комарево	нива	95.368	2 956.41	1 478.20	295.64	27.05.2026 г. 10:00 часа
Търг 6	38128.15.1 с. Комарево	нива	96.424	2 989.14	1 494.55	298.91	27.05.2026 г. 11:00 часа
Търг 7	38128.25.3 с. Комарево	нива	63.648	1 973.09	986.55	197.31	27.05.2026 г. 13:00 часа.

Тръжната документация се закупува от стая № 202 в сградата на Общината, Дирекция "УОС" срещу внесена такса от **25.56 €** в касата на Общината.

Краен срок за закупуване на тръжната документация и внасянето на депозита по сметка на Община Бяла Слатина: IBAN BG96IABG74943302025400, BIC IABGSF при INTERNATIONAL ASSET BANK до BANK **до 16:30 ч. на предния ден преди датата на съответния търг.**

Адрес и тел. за контакт: 3200 гр. Бяла Слатина, ул. "Климент Охридски" № 68; тел: 0915/882168.

**КМЕТ НА ОБЩИНА  
БЯЛА СЛАТИНА:**

**/инж. ИВО ЦВЕТКОВ/**